

Alnatura

A1



Soziales 

Ökologie 

Glaubwürdigkeit 

Gesamtbewertung 

ASC

A2



Soziales 

Ökologie 

Glaubwürdigkeit 

Gesamtbewertung 

BCI-Better Cotton Initiative

A3



Soziales 

Ökologie 

Glaubwürdigkeit 

Gesamtbewertung 

Biokreis

A4



Soziales 

Ökologie 

Glaubwürdigkeit 

Gesamtbewertung 

Blauer Engel

B1



Soziales 

Ökologie 

Glaubwürdigkeit 

Gesamtbewertung 

Bioland

B2



Soziales 

Ökologie 

Glaubwürdigkeit 

Gesamtbewertung 

Biopark

B3



Soziales 

Ökologie 

Glaubwürdigkeit 

Gesamtbewertung 

Cocoa Life

B4



Soziales 

Ökologie 

Glaubwürdigkeit 

Gesamtbewertung 

Continental Clothing - EarthPositive®

C1



Soziales 

Ökologie 

Glaubwürdigkeit 

Gesamtbewertung 



demeter

C2




Soziales    

Ökologie    

Glaubwürdigkeit    

Gesamtbewertung    

EU-Bio

C3




Soziales    

Ökologie    

Glaubwürdigkeit    

Gesamtbewertung    

EG Bio-Siegel

C4




Soziales    

Ökologie    

Glaubwürdigkeit    

Gesamtbewertung    

Fair for Life

D1




Soziales    

Ökologie    

Glaubwürdigkeit    

Gesamtbewertung    

Fairtrade (Lebensmittel & Textil)

D2




Soziales    

Ökologie    

Glaubwürdigkeit    

Gesamtbewertung    

Fair Wear

D3




Soziales    

Ökologie    

Glaubwürdigkeit    

Gesamtbewertung    

FairBio

D4




Soziales    

Ökologie    

Glaubwürdigkeit    

Gesamtbewertung    

Forum Nachhaltiger Kakao

E1




Soziales    

Ökologie    

Glaubwürdigkeit    

Gesamtbewertung    

FSC - Forest Stewardship Council

E2

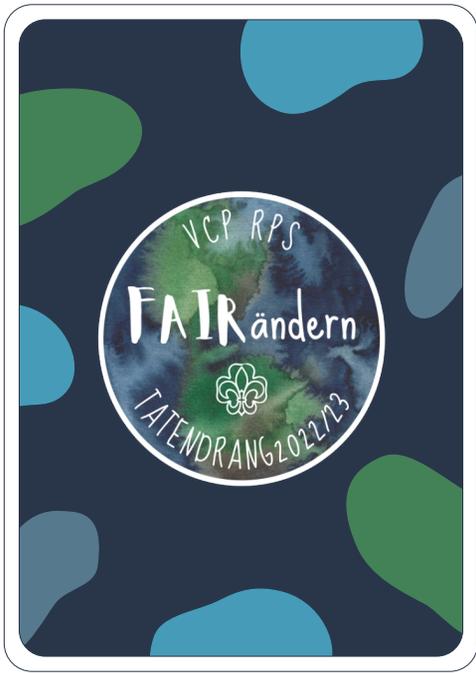



Soziales    

Ökologie    

Glaubwürdigkeit    

Gesamtbewertung    



DCS - Organic Content Standard

E3

Soziales				
Ökologie				
Glaubwürdigkeit				
Gesamtbewertung				

WFTO Fair Trade Standard

E4

Soziales				
Ökologie				
Glaubwürdigkeit				
Gesamtbewertung				

SocialFair2022

F1

Soziales				
Ökologie				
Glaubwürdigkeit				
Gesamtbewertung				

GEPA - fair+

F2

Soziales				
Ökologie				
Glaubwürdigkeit				
Gesamtbewertung				

MSC - Marine Stewardship Council

F3

Soziales				
Ökologie				
Glaubwürdigkeit				
Gesamtbewertung				

Naturland fair

F4

Soziales				
Ökologie				
Glaubwürdigkeit				
Gesamtbewertung				

### Spielregeln - Trumpf

Zunächst teilt ihr die Karten gleichmäßig unter allen Mitspieler\*innen auf. Dann nehmen alle ihren Stapel so auf die Hand, dass sie immer nur ihre oberste Karte sehen. Ein\*e Spieler\*in beginnt und sucht sich ein Kriterium der eigenen Karten aus. Dann wird dieser Wert mit dem Wert der Mitspieler\*innen verglichen. Wer den höchsten Wert hat, erhält die Karten der anderen. Bei Gleichstand werden die Karten in die Mitte gelegt und es gibt eine Entscheidungsrunde. Das Spiel ist vorbei, wenn ein\*e Spieler\*in alle Karten besitzt.

### Die Kriterien

Wir haben euch in diesem Trumpf-Spiel verschieden Siegel für Lebensmittel und Textilien zusammengestellt. Die Siegel haben in verschiedenen Bereichen jeweils zwischen 0 und 4 Punkte. Ist ein Bereich komplett ausgegraut bedeutet das, dass er nicht im Fokus des jeweiligen Siegels liegt. Die Bewertungen der Siegel bauen auf dem Labelchecker der Christlichen Initiative Romero auf.

Unter [labelchecker.de](http://labelchecker.de) findet ihr weitere Siegel und auch detaillierte Erklärungen, wie sich die Bewertungen zusammensetzen.

### Labeltypen

Label ist nicht gleich Label. Rechts unten, neben den Labels findet ihr kleine Symbole. Sie zeigen euch, worum es sich bei dem jeweiligen Label handelt, werden zum Spielen aber nicht benötigt.

- Gütesiegel**
- Eigenmarke**
- Unternehmensinitiative**
- Partnerschaft mehrere Akteure**



**Herausgeber**  
VCP Rheinland-Pfalz/Saar  
Stadtgrabenstraße 25a  
67245 Lambsheim

**Spielregeln - Quartett**

Zunächst teilt ihr die Karten gleichmäßig unter allen Mitspieler\*innen auf. Ziel ist es Quartette zu sammeln, also beispielsweise die Karten A1-A4. Wer ein vollständiges Quartett hat, legt es offen vor sich ab. Ein\*e Spieler\*in beginnt damit, eine\*n Mitspieler\*in nach einer bestimmten Karte zu fragen (Beispielsweise C3). Hat er\*sie diese Karte, muss sie abgegeben werden und der\*die Fragende ist noch mal am Zug. Hat er\*sie die Karte nicht, ist stattdessen der\*die Gefragte an der Reihe. Das Spiel läuft so lange, bis alle Karten abgelegt wurden. Wer am Ende die meisten Quartetts vor sich liegen hat, gewinnt.