

Der Weg des Handys - Spielanleitung



Ziel

Lerne den Weg eines Handys kennen, indem du Rohstoffe besorgst und sie zu einem Handy verarbeiten lässt.

Material

- Spielplan
- Rohstoff- & Handykarten
- Aktionskarten
- 4 Spielfiguren
- 1 Würfel
- 55 Geldstücke
- Scheren (vor dem ersten Spiel)

Vorbereitung & Aufbau

Wenn du die Spielmaterialien nicht schon hast, musst du den Spielplan, sowie die Karten herunterladen und vorbereiten. Die restlichen Dinge kannst du entweder aus vorhandenen Spielen zusammensuchen oder andere Gegenständen (Bsp: Steine) dafür benutzen.

Liegt alles bereit, kannst du mit dem Aufbau anfangen.

Lege den Spielplan in die Mitte und die Rohstoff- & Handykarten daneben. Mische die Aktionskarten und lege diese verdeckt ebenfalls neben den Spielplan. Jede*r Mitspieler*in bekommt eine Spielfigur, sowie 12 Geldstücke. Alles Spielfiguren werden auf den Start (Deutschland) gestellt. Dann kann das Spiel losgehen!

Spielablauf

Alle Mitspielenden würfeln einmal, die Person mit der höchsten Zahl darf anfangen.

Ein Spielzug sieht so aus, dass du am Anfang würfelst und dann so viele Schritte in eine beliebige Richtung gehen darfst. Falls du auf einem Aktionskarten-Feld landest, musst du die oberste Aktionskarte ziehen und der Anweisung folgen. Landest du auf einem Rohstoff- bzw. Handyfeld darfst du dir, wenn möglich, die entsprechende Karte kaufen. Auf allen restlichen Feldern passiert nichts. Bis du mit deinem Zug fertig, ist die nächste Person an der Reihe.

Gewonnen hat, wer zuerst eine Handykarte besitzt und wieder nach Deutschland (Start- und Zielfeld) gereist ist.

Preise

Kupfer: 1 Goldstück

Kobalt: 3 Goldstücke

Gold: 3 Goldstücke

Handy:

- 2 Goldstücke +
- 3 Kupfer +
- 1 Gold +
- 1 Kobalt

